

Regolamento “TeamSystem Hacknight”

Il presente documento rappresenta il regolamento completo dell’hackathon (di seguito: “**Regolamento**”), la cui regolamentazione è di seguito esposta.

Scopo

TeamSystem Hacknight (di seguito: “**Maratona**”) è una maratona di sviluppo in cui hacker, sviluppatori, startup, aziende e chiunque abbia creatività, competenze di sviluppo e voglia di mettersi in gioco, lavorano in team per sviluppare applicazioni di alta innovatività, aventi come obiettivo quello di integrare le suddette soluzioni alla piattaforma di contabilità Reviso che migliora e semplifica il lavoro delle piccole e medie Imprese.

Soggetto promotore

La Maratona è ideata, promossa e organizzata da TeamSystem S.p.A. con sede legale in Via Sandro Pertini, 88 - 61122 Pesaro (PU) (di seguito: “**Promotore**”), società leader in Italia nei software gestionali e nei servizi di formazione per Azienda, Imprese, Artigiani e Microimprese, Professionisti, Associazioni, Palestre, Centri Benessere e Impianti Sportivi.

Durata

La Maratona avrà inizio dal momento in cui il presente Regolamento sarà pubblicato sul sito web dedicato www.teamsystemhacknight.it fino alla conclusione dell’evento finale di premiazione (di seguito: “**Evento**”), che si svolgerà a Milano il 14 marzo 2018, presso Superstudio via Tortona, 27.

Regole di partecipazione

1. La partecipazione alla **Maratona** è riservata a startup, sviluppatori, aziende e chiunque possa proporre nuove applicazioni innovative (a titolo esemplificativo e non esaustivo, professionisti o semplici appassionati del settore);
2. Per poter partecipare alla Maratona, ogni partecipante è tenuto a iscriversi presso il sito web dedicato, al seguente indirizzo www.teamsystemhacknight.it, attraverso la compilazione del form online. Le iscrizioni chiuderanno il 13 marzo 2018, alle ore 23:59;
3. La partecipazione alla Maratona è gratuita, fatte salve le ordinarie spese di connessione alla rete, che sono a carico dei partecipanti;
4. I partecipanti, la cui iscrizione sarà andata a buon fine, potranno partecipare all’Evento e riceveranno, come conferma di partecipazione, un messaggio all’indirizzo e-mail indicato in fase di registrazione, contenente in allegato il Regolamento e l’informativa privacy, che sono state visualizzate e accettate al momento della registrazione;
5. Ogni partecipante farà parte di un team, la cui formazione sarà predefinita da un team di progetto, composto da rappresentanti del Promotore e da esperti del settore dell’innovazione digitale di Partners4Innovation S.r.l., in qualità di tutor (di seguito: “**P4I**”). La composizione di ogni team sarà comunicata durante il briefing iniziale dell’Evento;
6. I team dovranno sviluppare durante la Maratona un prototipo o un mock-up di una piattaforma web/applicazione sul tema di sviluppo indicato al momento del briefing iniziale dell’Evento, che sia in grado di integrarsi o di estendere le funzionalità di Reviso
7. Il progetto deve essere un prototipo di avvio comunque funzionante, anche se non completo al 100%. **Verranno presi in considerazione e valutati solamente i progetti che al momento della consegna siano almeno dei mock-up con la parte di front-end funzionante.** Quindi non verranno tenuti in considerazioni deliverable consistenti in una sola presentazione PowerPoint;
8. Inoltre, unitamente al mock up finale, il deliverable dei progetti che verranno presi in considerazione per la valutazione dovrà obbligatoriamente contenere un estratto di righe di codice sviluppate per il progetto creato;
9. Ciascun team potrà programmare e sviluppare nel linguaggio di programmazione preferito o ritenuto più idoneo allo sviluppo del progetto (ad esempio HTML, Java, JavaScript, C/C++/Objective C, CSS, Python, Ruby, PHP, .NET, ecc.);
10. Ciascun partecipante dovrà esser **munito di un PC/laptop con strumenti di sviluppo annessi** (cioè piattaforme/ambienti di sviluppo già installati, come ad esempio Eclipse, NetBeans, Xcode, Visual Studio, Delphi, Adobe PhoneGap, Appcelerator, JQuery) ed utilizzerà la connessione internet wi-fi presente in sede (per ulteriori dettagli si veda il punto seguente “**Piattaforme di sviluppo**”);

Modalità di svolgimento dell'Evento

Il giorno dell'Evento i partecipanti dovranno presentarsi alle ore 19.00 per la registrazione all'Evento. Tutti i partecipanti dovranno presentare la e-mail di conferma per poter registrarsi alla Maratona e consegnare il Regolamento e l'informativa privacy sottoscritti o sottoscrivendoli al momento della registrazione all'Evento.

Sarà previsto un briefing iniziale, durante il quale saranno presentate le condizioni per sviluppare le soluzioni innovative e le modalità di esecuzione, nonché i criteri di valutazione delle proposte progettuali.

Alla conclusione del briefing iniziale saranno formati i team, a insindacabile scelta del Promotore e di P4I. I team saranno formati tenendo conto delle competenze di ogni partecipante.

Formati i team, alle ore 19.00 sarà dato avvio ai lavori per la produzione delle soluzioni innovative (di seguito: **"Inizio"**), che dureranno 13 ore.

A conclusione dello sviluppo delle soluzioni innovative, ogni team consegnerà i progetti sviluppati, che dovranno detenere le caratteristiche previste al precedente punto *"Regole di partecipazione"*.

Ogni team avrà a disposizione 5 minuti per presentare il proprio progetto - avvalendosi di una demo, di un video e/o di una presentazione - al comitato valutativo (di seguito: **"Comitato"**), a cui seguiranno 3 minuti di Q&A.

Tutti i progetti consegnati entro i termini previsti dal presente Regolamento saranno valutati dal Comitato, che deciderà, a suo insindacabile giudizio, il vincitore della Maratona, a cui assegnerà un premio. Il Comitato valuterà il vincitore in base ai criteri previsti dal seguente punto *"Criteri di valutazione delle proposte progettuali"*.

Il Comitato sarà costituito da persone altamente qualificate e bilingue, la cui composizione sarà individuata dal Promotore e da P4I.

L'Evento si concluderà con la consegna del premio al team vincitore della Maratona e al team secondo classificato, come previsto al punto seguente *"Premiazione"*.

Il Promotore si riserva, altresì, la facoltà di modificare l'organizzazione e gli orari dell'Evento previsti nel presente Regolamento, assicurando che la modifica sarà prontamente comunicata a tutti i partecipanti attraverso i canali utilizzati per la promozione della Maratona.

Tema su cui sviluppare i progetti e ambiti

Cambia passo al business delle Piccole Medie Imprese.

Ciascun team dovrà realizzare soluzioni e applicazioni integrabili con la piattaforma Reviso, con l'obiettivo di apportare un cambiamento proficuo in ordine all'amministrazione e/o alla semplificazione del business.

A tale scopo, ciascun team avrà accesso ad un ambiente di test tramite API.

Di seguito, a titolo esemplificativo e non esaustivo, vengono formulati alcuni esempi d'uso gestibili attraverso la piattaforma Reviso, per ciascuna tipologia di target di clientela:

❖ **Clienti: per clienti, agenti o collaboratori a titolo esemplificativo:**

- Creazione offerte, ordini e fatture
- Stima dei progetti
- Sincronizzazione contatti agenda

❖ **Fornitori: per fornitori, amministratori e collaboratori a titolo esemplificativo:**

- OCR documenti fornitori da caricare
- Registrazione delle fatture di acquisto
- Workflow di approvazione in base al ruolo

❖ **Dipendenti: per personale a progetto, personale interno, amministratori a titolo esemplificativo:**

- Rilevazione dati progetto
- Nota spese, km percorsi
- Calendario vacanze

❖ **Commercialisti: per commercialisti, ragionieri e amministratori a titolo esemplificativo:**

- Dashboard con overview di dati
- Notifica eventi
- Collaborazione

❖ **General purpose: per amministratori, collaboratori, commercialisti a titolo esemplificativo:**

- Business overview
- Reportistica
- Gestione agenda

Piattaforma di sviluppo

È possibile realizzare il progetto sia attraverso l'utilizzo del computer sia del tablet (di seguito: “**Strumenti**”), su uno o più sistemi operativi, a scelta tra iOS, Microsoft Windows ed Android.

Gli strumenti di sviluppo dovranno essere necessariamente già installati prima dell'inizio della Maratona sugli Strumenti utilizzati e scelti dai partecipanti.

Ciascun partecipante è libero di munirsi autonomamente di suite di sviluppo e di utilizzarle durante la Maratona.

Criteri di Valutazione delle proposte progettuali

Le proposte progettuali realizzate dai team durante la Maratona saranno valutate dal Comitato in merito al tema indicato per lo sviluppo dei progetti.

Il Comitato valuterà i team sulla base dei progetti consegnati e dell'efficacia del pitch secondo i seguenti criteri di valutazione:

1. **INNOVATIVITA'**: valutazione del grado di innovatività della proposta, basandosi sul fatto che la proposta presenti dei tratti di novità rispetto alle soluzioni già esistenti o, in seconda battuta, se alcune funzionalità della soluzione presentano elementi di novità;
2. **FATTIBILITA' TECNICA**: valutazione della forza della soluzione basandosi sui criteri di realizzabilità, attrattività sul mercato per il prodotto/servizio che si intende offrire e livello di integrazione con la piattaforma Reviso;
3. **EFFICACIA/COMPLETEZZA DELLA PRESENTAZIONE**: valutazione delle capacità di comunicazione e dell'originalità della presentazione;
4. **COMPLETEZZA DEL PROGETTO DAL PUNTO DI VISTA DELLO SVILUPPO GRAFICO E INFORMATICO**: valutazione dell'effettivo grado di completezza del progetto consegnato.

Premiazione

La premiazione prevede l'assegnazione da parte del Comitato di un premio per il vincitore della Maratona e una menzione d'onore al team secondo classificato.

In particolare:

1. Primo progetto classificato

Per il primo progetto classificato sono previsti i seguenti premi del valore economico pari a € 5.000 al mese per 3 (tre) mesi:

- learning Tour a Copenhagen c/o Reviso Factory
- supporto allo sviluppo del progetto
- hosting dello spazio di coworking di TeamSystem, accesso alle risorse/strumenti aziendali e mentoring da parte dei manager TeamSystem

2. Menzione alla creatività

Per il progetto che riceverà la menzione per la "creatività" sono previsti i seguenti premi:

- Un fitbit charge 2 per ciascun membro del team
- Supporto allo sviluppo del progetto accesso alle risorse/strumenti aziendali e mentoring da parte dei manager del valore economico pari a € 3.000 euro al mese per tre mesi.

Il Promotore dà atto che i premi previsti e assegnati dal Comitato hanno caratteri di corrispettivo di prestazione d'opera e di riconoscimento personale.

Garanzie e proprietà intellettuale

I partecipanti alla Maratona garantiscono che i contenuti sviluppati per il progetto:

- sono opere originali e sono stati sviluppati durante la Maratona;
- non contengono logo, marchio o altri elementi protetti dal diritto di proprietà intellettuale e/o industriale di terzi, o qualora li contengano il partecipante garantisce di essere in possesso di tutte le necessarie autorizzazioni e/o licenze da parte del relativo proprietario;
- non contengono materiale illecito, vietato dalla legge e contrario a quanto indicato nel presente Regolamento;
- sono liberamente e legittimamente utilizzabili in conformità a quanto previsto dal presente Regolamento in quanto il partecipante è titolare dei diritti di utilizzazione dei medesimi, ovvero in quanto ne ha acquisito la disponibilità da tutti i soggetti aventi diritto, avendo curato l'integrale adempimento e/o soddisfazione dei diritti, anche di natura economica, spettanti agli autori dei contenuti e/o delle opere dalle quali tali contenuti sono derivati e/o estratti, ovvero ad altri soggetti aventi diritto, oppure spettanti per l'utilizzo dei diritti connessi ai sensi di legge;
- non ledano in alcun modo, né in forma diretta né indiretta, i diritti di qualsivoglia soggetto terzo;

I partecipanti, prendendo parte alla Maratona, dichiarano di essere consapevoli che le responsabilità, anche di natura penale, derivanti dallo sviluppo dei contenuti dei progetti consegnati, sono a loro unico ed esclusivo carico, e si obbligano sin d'ora a manlevare e tenere indenne il Promotore da qualsiasi richiesta, anche di risarcimento di danni, che potesse venire avanzata per qualsiasi ragione da parte di eventuali terzi in relazione alle garanzie prestate con l'accettazione del presente Regolamento, e manlevando il Promotore in qualsiasi momento, anche successivamente alla Durata, per qualsiasi causa da e contro ogni eventuale conseguenza dannosa, spesa (ivi incluse le spese legali), turbativa, pretesa, richiesta da parte di terzi, che pretendano e/o assumano di essere titolari dei diritti sul progetto e/o sul materiale sviluppato.

Il Promotore dà atto che i diritti di proprietà intellettuale relativi ai progetti sviluppati dai partecipanti sono e resteranno, al termine della Maratona, esclusivamente dei partecipanti, in quanto titolari di qualsivoglia diritto ad essi riconducibili e alcuna cessione di titolarità dei suddetti diritti è prevista per i partecipanti all'Evento.

Fatto salvo quanto sopra previsto, i partecipanti accettano, altresì, di rendere pubblico qualsivoglia caratteristica del progetto, al momento della presentazione dello stesso al Comitato.

Disposizioni finali

Il promotore si riserva il diritto di modificare, a sua discrezione, il presente Regolamento e/o le fasi dell'Evento, con lo scopo di migliorare l'esecuzione e/o la partecipazione allo stesso, nel rispetto dello scopo precedentemente definito.

Il promotore dichiara e garantisce che la Maratona non è sottoposta alla disciplina prevista dal D.P.R. n. 430/2001, rientrando nei casi di esclusione ai sensi dell'art. 6 di tale D.P.R., in particolar modo la lettera a).

Il promotore non rilascia alcuna garanzia in merito al funzionamento del sito web dedicato alla registrazione e non è responsabile, altresì, per qualsivoglia disfunzione tecnica, interruzione, sospensione e/o altro malfunzionamento della pagina di registrazione e/o della connessione di rete, che possa comportare, a titolo esemplificativo e non esaustivo, registrazioni fallite, errate, danneggiate, incomplete e/o illeggibili dei partecipanti.

Per qualsivoglia controversia che dovesse sorgere tra il Promotore e il partecipante, riguardante l'esecuzione, interpretazione e/o cessazione del presente Regolamento, sarà competente in via esclusiva il Foro di Milano.

Milano, (data)

Firma



Ai sensi e per gli effetti dell'artt. 1341 e ss. c.c. il partecipante accetta espressamente le seguenti clausole:

- Garanzie e manleve;
- Disposizioni finali: limitazione di responsabilità del promotore e Foro competente.

Milano, (data)

Firma
